



магазин «Puncher Shop»
www.punchershop.ru
puncher_shop@mail.ru
По телефону:
890 61 165 165 звонки, WhatsApp,
Viber, Telegram.
8 800 222 64 51 по России бесплатный

**УНИВЕРСАЛЬНЫЙ СПОРТТАЙМЕР
С ИНФОРМАЦИОННЫМ ТАБЛО И ЗВУКОВЫМИ СИГНАЛАМИ
для отсчета временных циклов типа
-работа (от 2 сек до 99 мин 59 сек) / отдых (от 2 сек до 99 мин 59 сек)**



Руководство по эксплуатации и основные технические характеристики

Таймер предназначен для подачи звуковых сигналов и визуального контроля времени: **в рабочих циклах** (раунды, таймы, периоды), а также во время остановки, **в перерывах** между ними (тайм-аут, отдых, перерывы).

На информационном табло РАУНД/МИНУТЫ/СЕКУНДЫ отображается:

ВРЕМЯ	РАУНД	МИНУТЫ/СЕКУНДЫ
Рабочего цикла	номер рабочего цикла	текущее время в цикле
Остановки во время рабочего цикла	номер рабочего цикла	текущее время остановки соревнования или обращения к врачу
Перерыва	номер следующего рабочего цикла (в режиме мигания)	текущее время в перерыве

При включении тумблера СЕТЬ (с левой стороны прибора) на табло на крайнем правом индикаторе загорается 0.

Перед запуском таймера необходимо задать требуемые параметры. По умолчанию в таймере задано: число раундов – 3, время работы – 3 минуты и время отдыха – 1 минута.

Другие параметры задаются следующим образом:

- число раундов – необходимо нажать кнопку РАУНД, у индикатора РАУНД загорится верхняя полоска сигнализируя, что будет записываться число раундов. Кнопками ДЕСЯТКИ СЕКУНД и СЕКУНДЫ задается число раундов от 1 до 99.

- при нажатии кнопки РАБОТА загорится средняя полоска сигнализируя, что будет записываться время работы. Кнопками ДЕСЯТКИ МИНУТ, МИНУТЫ, ДЕСЯТКИ СЕКУНД и СЕКУНДЫ задается время работы.

- при нажатии кнопки ОТДЫХ загорится нижняя полоска сигнализируя, что будет записываться время отдыха. Кнопками ДЕСЯТКИ МИНУТ, МИНУТЫ, ДЕСЯТКИ СЕКУНД и СЕКУНДЫ задается время отдыха.

Запуск таймера осуществляется нажатием кнопки СТАРТ/СТОП (основное время), расположенной на верхней крышке прибора. Последующие нажатия кнопки СТАРТ/СТОП будут останавливать и запускать таймер вновь, что позволяет производить отсчет "**чистого времени**". Время остановки таймера без потери информации - не ограничено. Нажатием кнопки СТАРТ/СТОП (время остановки) на табло выводится время остановки на индикаторе РАУНД вращается маленькая буква О на большом табло будет отображаться U. При повторном нажатии кнопки на дисплее отражается остановленное время работы. Для запуска таймера отсчитывающего основное время надо нажать кнопку СТАРТ/СТОП (основное время). При отсчете времени отдыха кнопка СТАРТ/СТОП (время остановки) не работает. Полная остановка таймера и обнуление времени (сброс) осуществляется нажатием на кнопку СБРОС или после отработки заданного числа циклов - РАУНД.

Направление отсчета времени **по нарастающей (+)** или **по убывающей (-)** задается тумблером СЧЕТ. Когда тумблер стоит в положении (+) на информационном табло отображается время прошедшее с момента старта, а в положении (-) - время до окончания работы. Положение тумблера можно менять и во время работы. **Точность отсчета** времени осуществляется кварцевым генератором и ошибка составляет не более +/- **0,2сек** за 99мин. 59сек.

Продолжительность циклов работа – отдых программируется от 2 сек до 99мин 59сек шагом 1сек.

Количество раундов (циклов работа/отдых) может быть задано от 1 до 99. по истечении заданного количества циклов таймер останавливается, табло обнуляется и таймер готов к следующему старту.

Звуковые сигналы выдаются в начале и в конце каждого цикла с частотой звука **1000 Гц** и длительностью **1сек**. Предусмотрено включение/выключение **специальных предупредительных сигналов** в конце перерывов, возвещающих о начале следующего раунда -тумблер ПРЕДВАРИТ СИГНАЛЫ. Они выдаются **в интервале с 6 по 3 секунду** до окончания перерыва с частотой **400Гц**.

Гарантийный срок эксплуатации таймера 12 месяцев со дня продажи.

ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ СИГНАЛ (перед окончанием раунда)

Программируется:

1. Нажать одновременно кнопки РАБОТА и ОТДЫХ
2. Загорятся черточки РАБОТА и ОТДЫХ
3. Кнопками ДЕСЯТКИ СЕКУНД и СЕКУНДЫ выставить требуемое время предварительного сигнала до окончания раунда
4. Начальная установка 0сек.

Программируется:

1. Нажать одновременно кнопки РАУНД и РАБОТА
2. Загорятся черточки РАУНД и РАБОТА
3. Кнопками ДЕСЯТКИ СЕКУНД и СЕКУНДЫ выставить требуемый интервал работы метронома
4. При 0 (начальная установка) метроном выдает сигналы через 0,5 секунды

Запуск:

1. Нажать одновременно кнопки ВРЕМЯ ОСТАНОВКИ и ОСНОВНОЕ ВРЕМЯ

Новый таймер позволяет выполнить больше функции:

1. Можно задать разные интервалы в раунде, быстро-медленно. К примеру- 5 раундов, работа 3 минуты, отдых 1 мин. интервалы через 10сек. Програмируем раунды, работа и отдых. Нажимаем кнопки РАУНД и РАБОТА (загораются две верхние черточки) и правыми кнопками програмируем метроном выставляем 10. Нажимаем с верху левую кнопку и правую. Через каждые 10 сек. будет раздаваться сигнал.
2. Можно програмировать сигнал перед окончанием раунда, что бы концовку отработали с ускорением. Нажимаем кнопки РАБОТА и ОТДЫХ (загораются две нижние черточки) и правыми кнопками програмируем время до окончания раунда. Запускаем как таймер одной кнопкой справа.
3. Если надо разные отрезки, например 20 сек. ускорение, 10 медленно, тогда програмируем работу 20, отдых 10.
4. Кроме, того можно запрограмировать, временной отрезок с ритмом, например програмируем 2 мин. с ритмом 1сек. Програмируем РАБОТА 2 мин. програмируем метроном 1 сек. и запускаем таймер с метрономом. Боксеры должны прыгать, бить по мешку или что то еще с заданным ритмом.
5. При включении он устанавливает: раундов – 3, работа - 3 мин, отдых – 1 мин, время предварительного сигнала до окончания раунда - 0, метроном через - 0,5 сек.